

2026 WRO & MARC 高雄校際盃 教練會議



社團法人台灣玉山機器人協會

黃暉霖 (Win)

win@era.org.tw

◆性質：校際盃

◆區域：高雄

◆項目：

1. WRO機器人任務（不需現場組裝，有特規）

➤國小組

➤國中組

➤高中職組（僅1隊，至高頒發佳作，不及100分不頒發佳作，需達到120分(含)以上才可晉級全國賽，不出特規題目）

2. WRO未來新創家（不需現場組裝）

➤高中職組

3. MARC LOM (League of Mecha-clash) 聯盟賽（不需現場組裝）

➤B組（A組僅2隊報名，併入B組名單辦理）

◆WRO機器人任務須知：

- 本年度起 WRO 機器人任務組別台灣實體賽場次將採用 WRO 官方合作廠商貝登堡智能供應的 Creative Element Set (CE0001) 組裝任務關卡模型
- 2027 年(明年)賽季台灣場次預告：配合賽事題目發展方向及優化選拔機制，2027 年賽季機器人任務賽項符合晉級全國賽資格的控制器僅限 LEGO Spike Prime 與 MATRIX 系列控制器。
- 設備需符合 2026 WRO 機器人任務通則各年齡組設備檢錄規範。
https://www.era.org.tw/main/wp-content/uploads/2026/01/WRO-2026-RoboMission-General-Rules_ZH_V2_20260210.pdf

◆ 校際盃場次暫不要求隊伍提交檢核表

對於馬達類型沒有限制。含馬達的感應器（如 2D 或 3D LIDAR）、風扇、幫浦或壓縮機也會計入馬達數量。不同組別的馬達數量有不同的限制。

國小組：4 個馬達

國中組：5 個馬達

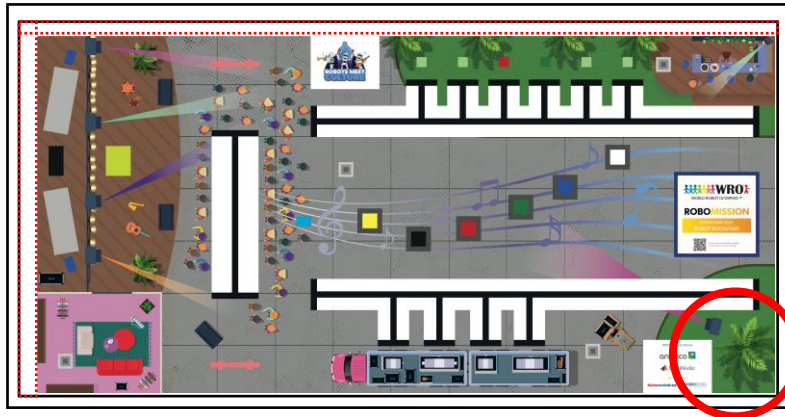
高中組：6 個馬達

迴力馬達：允許使用迴力馬達，但必須由機器人自行上緊發條。只要迴力馬達不包含電子控制裝置，就不計入馬達數量。由於不被視為電子馬達，所以可以像普通積木一樣遺留在場地內。

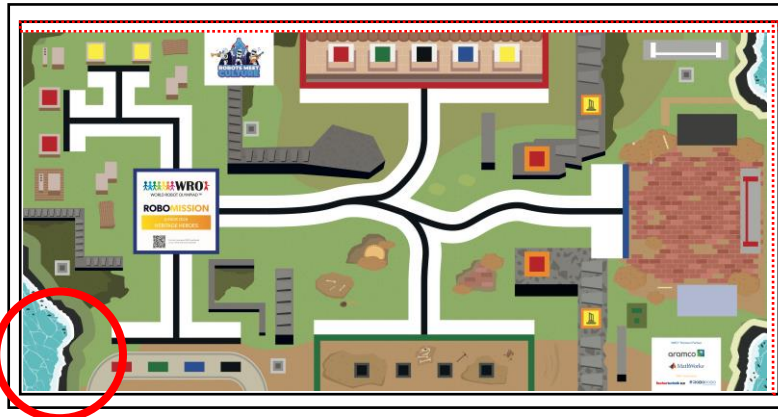
底圖放置&貼法

底圖未覆蓋部分視為底圖的延伸

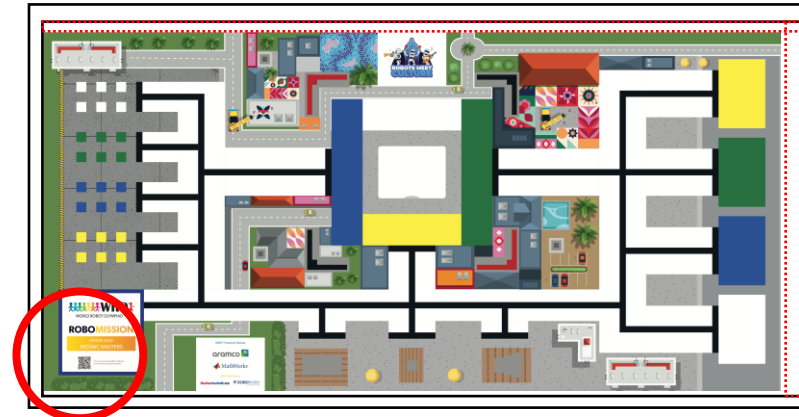
國小組



國中組



高中職組

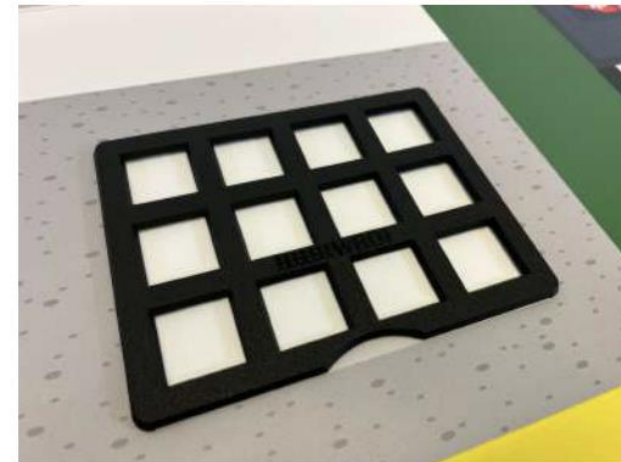


採用既有桌檯，邊牆及桌面為白色，
邊牆高於底面約5cm
若競賽桌台大於底圖，競賽底圖依據貼齊

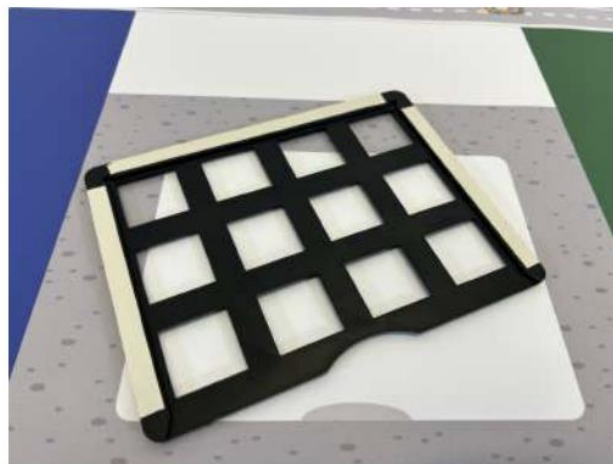
物件固定及材料



馬賽克框架的朝向標記



馬賽克框架在場地上的位置



馬賽克框架的雙面膠黏貼方式
(底部)



實體賽若主辦單位沒特別指定將會使用雙面布膠

競賽場域注意事項

- ◆現場插座僅供電於筆電或平板，不可直接用來替機器人電池充電
- ◆各隊派一位代表持機器人排隊等待上場練習，上場時其餘隊員可一同上場協助
- ◆上場練習時限內可於場地內偵測數值、執行程式，單次練習至多2分鐘，若中斷程式則需直接終止練習重新排隊
- ◆練習結束需派員協助場復才可離開
- ◆練習時間終了前機器人需擺定於檢錄桌牌上，否則視同自動放棄該回合競賽

機器人任務通用規則

- ◆ 機器人尺寸在比賽出發前（含線材）不可超過 250mm × 250mm × 250mm（與檢錄相同的出發姿態）
- ◆ 不得超過1.5KG
- ◆ 檢錄時登記啟動按鈕、程式檔名/資料夾代號
- ◆ 機器人出發時機器人本體正投影（含線）必須在規定的區域內且正投影不能遮蔽出發區框線
- ◆ 場地道具之擺設狀態由場上選手目視確認，有疑慮請於機器人出發前向場上裁判提出，請勿自行動手調整



通用規則

- ◆ 啟動機器人的單一按鈕必須明顯可識別且最容易觸碰的位置（**機器人檢核時須事先登記**）
- ◆ **機器人出發後請勿再接觸機器人，即便機器人已停止動作**
- ◆ **機器人須物理性完全停止（含慣性、反作用力等）比賽才結束，非自主停止狀況時間皆採計120秒**
- ◆ **台灣國內場次仍維持常規任務有得分情況下才會採計獎勵分數**
- ◆ **隊伍排名之依序為：「最佳分數」→「最佳分數回合時間」→「次佳分數」→「次佳分數回合時間」**

MARC LOM 聯盟賽 (1/2) — 規則重點提醒



硬體規範

- 尺寸：32×32×高度不限
- 重量上限：1800g
- 使用規則允許零件與馬達

得分重點

- 探勘方塊安置得分
- 海洋核心收集得分
- 吊掛得分

⚠ 違規行為

- 探勘時段越線
- 超持方塊
- 違規提前吊掛
- 接觸受保護的對手
- 干擾進行吊掛的對手
- 電池盒脫落於場上
- 未繳交重置卡就觸碰機器人

- 重置機器人時正投影確實完全在重置區內（仍受重置保護期間及區域）若遭遇對手逼迫推擠而落於場外可於重置許可期間再次返場，接觸受保護的對手判罰次數可累計

MARC LOM 聯盟賽 (2/2) — 淘汰賽

聯盟數量及淘汰賽賽程

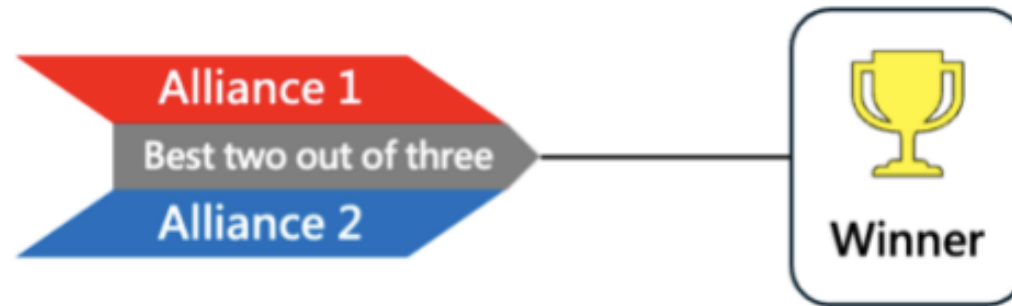


Figure 2. Two-Alliance Grand Final Bracket

2026

MARC
Master AI Robot Cup

