

MARC 2026 晉級與外卡發放順序

本文件說明 2026 年度 MARC 系列賽事晉級世界賽之優先順序。針對 2026 推廣年度，所有特別獎項（含組別專屬獎）均具備外卡晉級資格。

⚠ 重要提示：晉級配額說明

各級賽事所分配之「晉級世界賽名額配額」均不相同。具體晉級名單之總隊數，請務必參閱各該場次賽事之「補充規定」或「賽前公告」。本順序僅用於判定當晉級名額有限時，優先授予之對象。

1. League of Mecha-Clash (LOM) - 聯盟對戰類

LOM 採各組別（A 組、B 組）獨立評選與排序，晉級優先權如下：

1. 全能獎 (Excellence Award) : 1 隊 (評審總分須 ≥ 90 ，可能從缺)
2. 策略獎 (Strategy Award) : 1 隊 (評審總分須 ≥ 90 ，可能從缺)
3. 新秀獎 (Rookie Award) : 1 隊 (需全隊隊員皆為首次參賽，可能從缺)
4. 大使獎 (Ambassador Award) : 1 隊 (評審總分須 ≥ 90 ，可能從缺)
5. 冠軍聯盟 - 隊長 : 1 隊
6. 冠軍聯盟 - 隊員 : 1 隊
7. 亞軍聯盟 - 隊長 : 1 隊
8. 亞軍聯盟 - 隊員 : 1 隊
9. 資格賽積分排名最高者 (除上述已晉級者外)
10. 資格賽積分排名第二高者 (除上述已�晋級者外)
11. (依此類推)

2. Task Master (TM) - 任務計分類

TM 採各組別（國小、國中、高中）獨立評選與排序，晉級優先權如下：

1. 全能獎 (Excellence Award) : 1 隊 (評審總分須 ≥ 90 ，可能從缺)
2. 控制獎 (Control Award) : 1 隊 (評審總分須 ≥ 90 ，可能從缺)
3. 大使獎 (Ambassador Award) : 1 隊 (評審總分須 ≥ 90 ，可能從缺)
4. 場地賽排名第一
5. 場地賽排名第二名
6. (依此類推)

3. Rising Pioneers (RP) - 創意專案類

RP 採各組別（國小、國中、高中）獨立評選與排序，晉級優先權如下：

1. 該組別總分排名第一 (Rank 1)
2. 組別專屬特別獎：每組 1 隊 (評審總分須 ≥ 90)
 - 國小組：最佳新創獎 (Best Young Innovator)
 - 國中組：卓越專案獎 (Outstanding Project)
 - 高中組：未來企業獎 (Future Enterprise)
3. 該組別總分排名第二名 (Rank 2)
4. 該組別總分排名第三名 (Rank 3)
5. 該組別總分排名第四名 (Rank 4)
6. (依此類推)

4. 重要遞補與外卡規範 (Redistribution Rules)

4.1 雙重獲獎與遞補邏輯

若一隊同時獲得多個晉級資格，將佔用「優先權較高」之順位名額。其產生的空缺晉級名額，將依據上述順序自動遞補給該場次下一位符合資格之隊伍。

- 範例：若 LOM 冠軍隊伍同時獲得「全能獎」，則該隊佔用「全能獎」名額。其原有的「冠軍」名額將依序遞補給資格賽積分排名最高之未晉級隊伍。

4.2 2026 評審標準門檻

- 90 分紅線：為確保晉級世界賽之品質，所有特別獎（全能、大使、控制、策略、及 RP 專屬獎）之評審總分（含數位預審與面談）必須達 90 分（含）以上始可授予該獎項與外卡。若無隊伍達標，評審團應宣佈該獎項「從缺」，名額轉入排名遞補池。

4.3 跨場次重複晉級

已在先前場次獲得晉級資格之隊伍，其後續獲得之名額將自動遞補給該場次之下一順位隊伍。