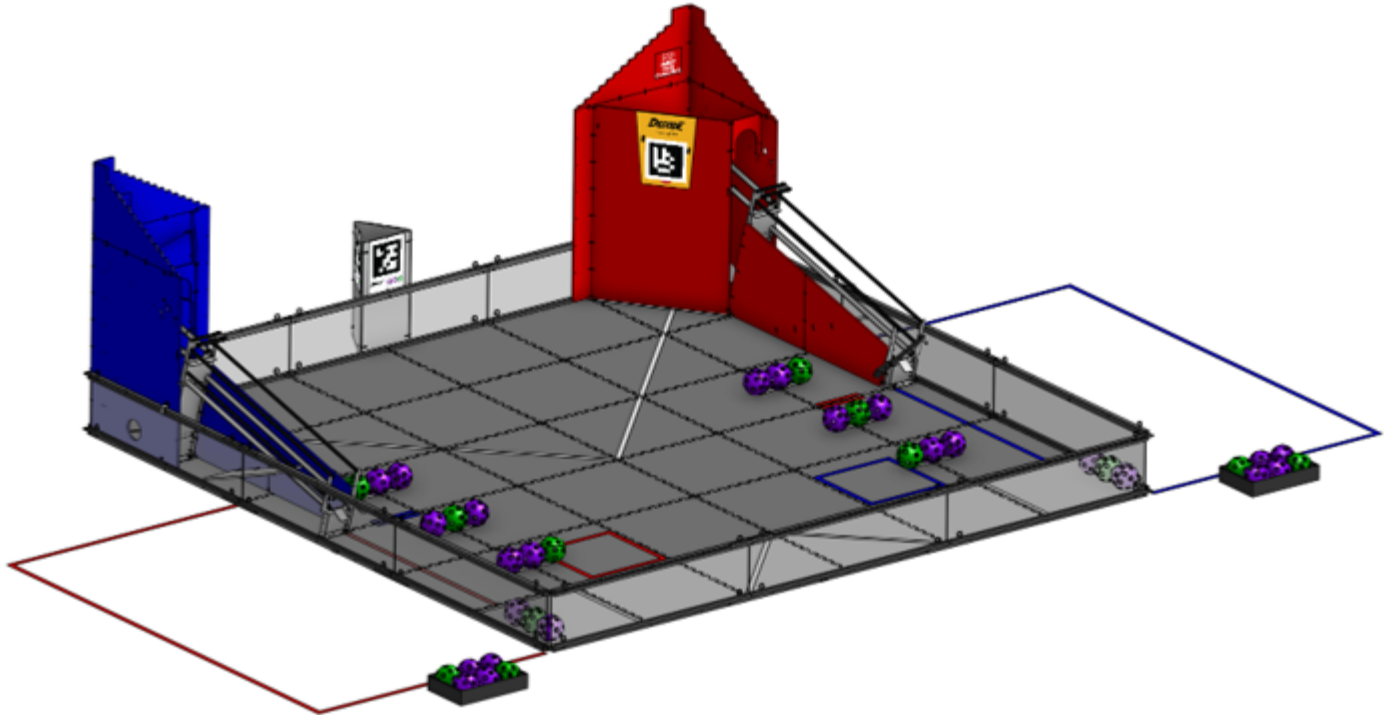


比賽概述



在 RTX 呈現的「探索解密」™ 中，兩個相互競爭的聯盟各由兩隊組成，兩聯盟在各自的球門中獲得紫色和綠色文物、構建圖案，並在時間耗盡之前返回各自的基地。

比賽開始前，方尖碑會隨機顯示 3 個題目之一。比賽的題目 (MOTIF) 定義了機器人嘗試在其斜坡道上創建什麼顏色的圖案。

比賽開始的 30 秒內，機器人自主運作，機器人可以使用感測器來解碼隨機的配對題目。機器人可以透過在球門中得分並根據題目在坡道上建立圖案來獲得積分，機器人離開發射線也能獲得分數。

在比賽剩餘的 2 分鐘內，人類操作員將控制他們的機器人。機器人收集物品並繼續在球門中得分以獲得積分。駕駛團隊成員可以從聯盟的裝載區檢索文物，並透過將文物裝載到機器人上來幫助它們。

隨著時間耗盡，聯盟可以共同努力將他們的兩個機器人送回基地。在比賽結束時，根據題目建立圖案的聯盟將獲得額外積分。

獲得最多積分的聯盟將贏得比賽，並且可以透過完成其他得分成就來獲得額外的排名積分。