2026 MARC作品構想書

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 隊伍名稱： |  | 指導教師： |  |
| 參賽組員： |  | | | |
| 得分策略：(50%)   1. 具體說明探勘時段（自主階段）採用的得分方式，硬體及程式碼之間的對應功能，例如使用哪種感應器（鏡頭）循跡或感測目標物，可隨附程式截圖說明。(20%) 2. 請說明搶奪、佔領時段（遙控階段）搖桿按鍵功能配置。(10%) 3. 請說明單回合內3個時段分別的得分策略，並分析小車在過程中可能會發生哪些意外，又該如何處理。(20%) | | | | |
| 盟隊溝通：(20%)  請說明若進入決賽，單回合內得分與防守上會如何與隊友分工配合，隊友、對手以及機器人的哪些特性是你用來判斷角色分工的決策因素。 | | | | |
| 硬體設計：(30%) 針對這次競賽規則及任務，您對聯盟小車做了哪些設計？若進入決賽還需要做哪些調整？  試從小車底盤、手臂、夾具、貨斗、配重或感測器、鏡頭各方面著手，可以圖片、照片呈現。 | | | | |

表格不敷使用可自行調整，唯總頁數以四頁為限。