

Introduction

Welcome!

參加 **FIRST® LEGO®** League Explore 的隊伍在探索現實世界問題時專注於工程基礎知識，學習設計和程式編寫，使用樂高® 積木創作並透過樂高® 教育套組 **SPIKE™ Essential** 驅動的獨特解決方案。**(高於此學習階層的控制器不列入作品內容)**

在 **FIRST LEGO League Explore** 是 **FIRST LEGO League** 計劃依年齡劃分的三個組別之一。該計劃激勵孩童透過實踐學習進行實驗並培養他們的信心、批判思維和設計技能。**FIRST LEGO League** 是由 **FIRST®** 和 **LEGO®** Education 聯合創建的。



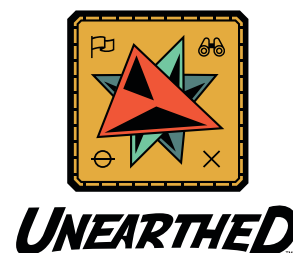
FIRST® AGE™ and UNEARTHED™

歡迎來到由 Qualcomm 呈現的 **FIRST® AGE™** 賽季！機器人、樂高積木、競賽物件、工具、隊伍T恤、志工徽章、工程筆記本、披薩盒、布條，扣除**FIRST®**社群活動中的人們，這些可能是你會看到的遺留物品。它們是未來的考古學家可以用來拼湊**FIRST**故事的文物。

考古學幫助我們透過研究文物來揭示文化歷史。

這個領域深入探討了歷史上生物如何彼此以及與地球互動。它重建了我們社群的故事，以便我們能夠從過去中學習。

在我們以考古學為靈感的賽季，**FIRST** 團隊和支持者將運用 **STEM** 和協作技能，發掘關於我們自己和我們共同社群的新發現，以幫助建立一個更美好的世界。**與FIRST一起深入挖掘吧！**



Explore, Create, Test, & Share

探索：本賽季孩子們將像考古團隊一樣探索歷史。他們應該回顧**工程筆記本**中的「探索」故事，尋找考古學家如何了解古代人類和文化的線索。鼓勵孩子就主題提出問題，並將他們建立的模型與現實世界連結起來。

創做與測試：孩子們將搭建和探索考古挖掘現場，探索用於發掘神秘文物的工具等等。

在體驗即將結束前的過程，他們還將探索程式編碼，為團隊模型的各個部件賦予動力。鼓勵孩子自由搭建，並在有新想法或學到新知識時修改模型。

分享：孩子們將把他們的想法和設計記錄在**工程筆記本**中。他們將與他人分享他們的模型及所學。最後，他們將參加一個活動，與評審、

家人和朋友分享他們的團隊海報和團隊模型。最重要的是，他們將...享受比賽樂趣！



Explore Story

