



Team #	Match:	Referee:	Table:
--------	--------	----------	--------

TEAM INITIALS:



無裝備限制：
當任務出現此符號，適用以下限制：「比賽結束時，所有裝備皆不得碰到該任務模型的任何部位，才算得分。」

此規則僅適用於出現約束條件的特定任務。如果同一任務模型用於其他不是用約束條件的任務，則可以照常獲得積分。每個任務模型在其各自的任務中單獨評分。

分數

裝備檢查

(賽前) 機器人和所有裝備皆可完全放進一個出發區域且不超過高度限制：

20分

任務01

表層清刷

土壤沉積物已經完全清除，並接觸到底圖：
考古學家的筆刷沒有接觸挖掘現場：

每個10分
10分

任務02

地圖揭露

表層土壤已經完全清除：

每個10分

任務03

礦井探險家

你的隊伍的礦車必須完全穿過礦井入口才能獲得本任務的分數。如果沒有對手，或逃離競賽，則無法獲得獎勵分數。

你的礦車位於對方的場地：
獎勵：對手礦車位於己方場地：

30分
加10分

任務04

恢復狀態

珍貴文物不再接觸礦井：
兩個支撐結構均站立：

30分
10分

任務05

恢復居住地

底板結構完全直立：

30分

任務06

熔爐

礦石完全回到家後，技術人員可以手動打開礦石，以發現化石文物(參考任務14)。

礦石沒有接觸熔爐：

每個10分

任務07

舉起磨石

磨石不再接觸它的底座：

30分

任務08

清空筒倉

保存食品在筒倉外：

每個10分

**任務09****交易市集**

屋頂完全升起：
商品完全升起：

20分
10分

任務10**扭轉乾坤**

秤傾斜並接觸底圖：
秤已經完全移除：

20分
10分

**任務11****港口挖掘**

文物抬高到地面表層之上：
旗子有部分降下：

20分
加10分

**任務12****打撈行動**

當拉動器越過底圖上的線時，沙子才被認為完全清除。

沙子已經完全清除。
船隻完全打撈上來。

20分
10分

**任務13****重建雕像**

雕像完全升起。

30分

**任務14****文物放置區**

接觸到底圖並且至少部分接觸到文物放置區的文物：

每個5分

文物包含：
刷子、土壤、珍貴的文物、礦車、含有化石的文物的礦石、秤盤、磨石。

任務15**站點標記**

場地輪廓已在底圖線框上標示。

旗幟至少有一部分位於場地內並接觸到底圖。

每個10分

精準度籌碼

剩餘的精準度籌碼數量：

0 : 0 1 : 10 2 : 15 3 : 25 4 : 35 5 : 50 6 : 50

最後總分

最後總分等於分數列中所有值的總和

在機器人比賽中展現出高尚專業精神 Gracious Professionalism :

發展中
DEVELOPING

優秀
ACCOMPLISHED

超乎預期
EXCEEDS

2

3

4