

隊伍 #	比賽 :	裁判 :	桌台 :
------	------	------	------

隊伍縮寫 TEAM INITIALS :



無裝備限制：

當任務出現此符號，適用以下限制：

「比賽結束時，所有裝備皆不得碰到該任務模型的任何部位，才算得分。」

### 裝備檢查

(賽前) 機器人和所有裝備皆可完全放進一個出發區域且不超過高度限制：否 是

### 任務 01 珊瑚苗圃

珊瑚樹懸掛在珊瑚樹支架上：否 是

珊瑚樹的底部仍連接在固定器上：否 是

珊瑚苗翻轉向上：否 是

### 任務 02 鯊魚

鯊魚完全離開且不再碰到籠子：否 是

鯊魚有碰到底圖，且至少有部分身體是在鯊魚棲息地以內：否 是

### 任務 03 珊瑚礁

珊瑚礁翻轉向上且沒有碰到底圖：否 是

於非基地區域保持豎立在底圖上的珊瑚礁段數量：0 1 2 3

### 任務 04 水肺潛水員

「珊瑚苗圃」包含整座任務 01 任務模型的所有部位。

潛水員完全離開且不再碰到珊瑚苗圃：否 是

潛水員懸掛在珊瑚礁支架上：否 是

### 任務 05 鮫鯨魚

鮫鯨魚被牢牢關在沉船殘骸內：否 是

### 任務 06 升起船桅

當船骸的桅杆升起且卡榫完全固定住沒有回到起始位置，才視為成功升起。

船骸的桅杆完全升起：否 是

### 任務 07 海怪的寶藏

藏寶箱完全離開海怪的巢穴：否 是

### 任務 08 人工棲息地

人工棲息地共分為四個部分，每個部分都由各自的黃色底座為評分基準。當螃蟹在黃色底座之上，該部分才視為直立狀態。

完全平整直立起來的人工棲息地數量：0 1 2 3 4

### 任務 09 不期而遇

未知生物被釋放：否 是

未知生物至少有部分進入冷泉區域：否 是

### 任務 10 派遣潛水器

參賽隊伍不得阻擋對手隊伍。您無法透過遠距比賽或在沒有對手隊伍的情況下獲得獎勵分數。

您的隊伍的黃色旗子降下：否 是

潛水器明顯地靠近對面區域：否 是

### 任務 11 聲納探測

探測到的鯨魚數量：0 1 2

### 任務 12 餵食鯨魚

至少有部份進入鯨魚嘴裡的磷蝦數量：0 1 2 3 4 5

### 任務 13 改變運輸航道

船隻在新的運輸航線且有碰到底圖：否 是

### 任務 14 樣本收集

水質樣本完全離開水質樣本區域：否 是

海床樣本完全離開且不再碰到海床：否 是

浮游生物樣本完全離開且不再碰到海藻林：否 是

完全離開且不再碰到船骸的三叉戟部件數量：0 1 2

### 任務 15 研究船

至少有部分是在研究船貨艙區域內的各類樣本、三叉戟部件或藏寶箱數量：0 1 2 3 4 5 6

港口鎖扣至少有部分是在研究船扣環內：否 是

### 精準度籌碼

剩餘的精準度籌碼數量：0 1 2 3 4 5 6

在機器人比賽中展現出高尚專業精神 *Gracious Professionalism*<sup>®</sup>

發展中  
DEVELOPING

優秀  
ACCOMPLISHED

超乎預期  
EXCEEDS

2

3

4