



探索與設計

本賽季「發展新興都市」可團隊合作方式從無障礙設計之便利性、環保建築、耐用建築...等，及其他任何與建築相關之問題切入探討與設計團隊之作品。

隊伍之評鑑方向與基礎標準

評審團會從下列四大方向去了解隊伍參與本賽季所準備的內容

1. 探索	2. 模型	3. 程式	4. 海報
本賽季團隊探討的問題及解決方法...等及其他相關問題。	設計、特色、是否使用規定的啟發套組融入在作品裡...等及其他相關問題。	程式如何與模型相互結合以及團隊如何表達程式...等及其他相關問題。	團隊海報設計的內容是否與本賽季主題相關，包含人、事、物。海報是否有融入團隊合作在裏頭...等及其他相關問題。



以上為本賽季「BOOMTOWN BUILD」審核的基礎標準，供參賽隊伍參考。

FIRST 賽事精神主旨是隊伍享受FIRST活動本質與歡樂的過程，無論隊伍是否獲得評審提名，隊伍皆須尊重及接受大會評審團最終的裁定。

