

## 台中市 2018 青少年創意機器人競賽裁判教練會議紀錄 20180627

壹、會議事由:針對 2018 7 月 11 日機器人競賽比賽規則及內容討論

貳、會議時間:2018/6/27 (三)上午 10 時 00 分~12 時 30 分

參、會議地點:台中女中

肆、主席報告:(略)

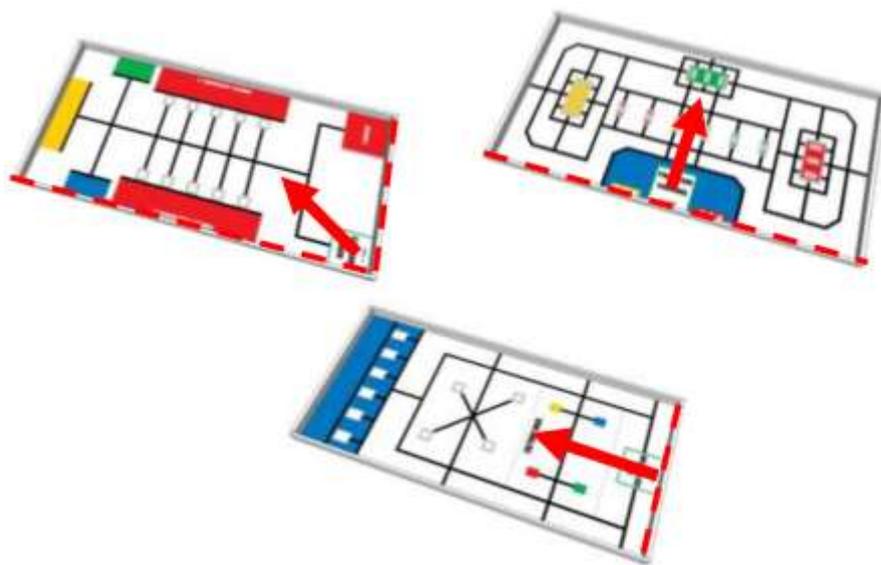
伍、教練提問:

### 競賽組部分:

1. 競賽組隊伍排名依序為:最佳分數、最佳分數之回合時間、次佳分數、次佳分數之回合時間。

2. 底圖尺寸:

競賽組因底圖與底板有些微大小差異(約 2~4mm)，各組別底圖貼齊起始邊牆(如下圖紅色虛線示)，過多的尺寸會折直角延邊牆黏貼。



3. 機器人得分方式:

如公告規則計分，計分以積木【底座】正投影方式認定，凸點須朝上或斜上方可計分；競賽組圍牆積木皆僅擺放在底圖上且不做任何固定。

4. 機器人尺寸認定:

以套量箱尺寸為準，不可以外力將機器人壓入套量箱內測量。

5. 組裝測試後是否清潔底圖:

比賽組裝測設後大會【不會】清潔底圖，選手可以在比賽時清潔(自備清潔工具，但不可以影響後續底圖使用 EX:殘膠、染色)。

6. 競賽國中組規則內計分表格得分條件說明：【土壤品質積木與初始位置白方格接觸。至少一個以上的植物積木得分且耕作區內沒有未依照土壤品質方塊擺放的植物】該欄位三個條件如下都需成立

(6-1) 土壤品質黑與白積木與初始位置底圖上白方格接觸

(6-2) 至少一個以上的植物積木得分

(6-3) 耕作區內皆依照土壤品質方塊(黑&白積木規定之位置)擺放

7. 競賽國中組計分規則倒數第三個點：

原：剩下的5個植物與初始位置的秧苗區灰方格接觸。至少一個以上的植物積木得分

更改為：剩下的5個植物與秧苗區灰方格內的初始位置接觸。至少一個以上的植物積木得分

(已公告於玉山機器人協會官網)

8. 競賽結束示意及何時停止時間？

(8-1) 競賽國中、高中組別因為機器人出發與結束在相同位置，機器人在執行任務期間可能多次經過此位置，裁判不會主動停止秒數；因此機器人完成任務後選手須「舉旗」示意告知裁判，以保障有該回合時間。

(8-2) 競賽組回到結束區，機器人正投影未完整在結束區內是否計秒數：是。

(8-3) 競賽組機器人完成任務後抵達終點碼表何時停止計時？

機器人本體有任何零件接觸到終點區碼表立即停止。

### 足球賽部分：

1. 烏龍球：自己機器人推進自己球門 算對方得分。

2. 中場休息：中場休息五分鐘可由雙方選手協議時間小於五分鐘或沒有休息。

3. 防守機器人結構是否可以高於球門？只要機器人通過套量箱的尺寸皆可比賽。

4. 推人定義？與對峙的分別？

答：推人：運球方強行突破，推著另一方機器人移動；對峙：兩邊機器人僵持不下。

5. 足球第 5.6 規則疑慮？無法馬上啟動的定義：是策略暫停還是無法啟動，是否有秒數規定判斷，能否檢測時先報備策略的暫停？

答：無論策略暫停或無法啟動，皆給予「3 秒」時間作為認定，執行程式後若 3 秒鐘仍然沒有反應既認定為機器人無法啟動。

6. 守門員必須採用前衝動作爭議：前衝的限制有距離限制嗎？

守門員移動應使本身的某些部位的移動超出罰球區？還是不管動作只要超過罰球區就是前衝？機器人需正面向前？還是機器人某方向移動？

答：球進入禁區前，守門機器人應有向球方向移動的能力。

7. 問：機器人離場後又進場不能面對球的定義？持球區不要朝向球 ex 感測器的角度要多少才算不面對？還是移開幾度就可以？ 答：感測器需要背對

8. 場地光害跟磁場等等影響場地需要比賽前提出, 誰判定有影響多少隊伍提出才會處理調整場地,  
答: 需要半數以上提出場地有問題才調整場地

賽程動議:

1. 足球賽賽程先依代號代替, 比賽當天各隊報到完畢後現場唱名各隊派代表抽籤決定當天對戰代號及對戰對手
2. 教練會議內容及確認事項會與台中區裁判團溝通並達成共識, 避免教練會議內容已確認項目和比賽當天裁判所判得不一樣狀況。