

高雄市 2018 青少年創意機器人競賽裁判教練會議記錄 20180620

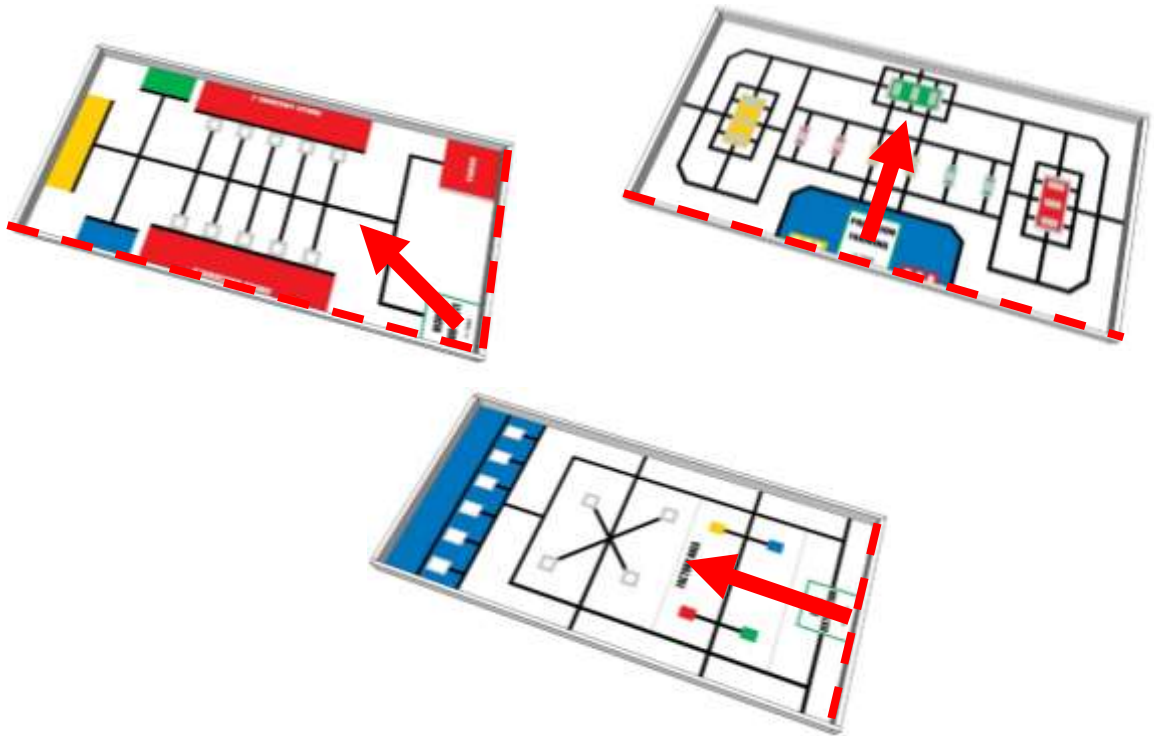
壹、開會事由：針對 20180707 機器人競賽比賽規則與內容討論

貳、時間：2018 年 3 月 30 日（星期五）下午 13 時 30 分-15 時 30 分

參、地點：高雄中正高工創客教室

肆、主席報告：(略)

1. 競賽組隊伍排名依序為:最佳分數、最佳分數之回合時間、次佳分數、次佳分數之回合時間
2. 競賽組因底圖與底板有些微大小差異，各組別底圖貼齊邊牆的哪一側標示為紅色虛線：**(過多的尺寸會折直角沿邊牆貼黏)**



3. 各組別機器人執行任務期間若選手發現機器人路徑亂掉，若要停止比賽必須舉手向裁判示意並請選手自行讓機器人停止在原地且勿搬動，等裁判判別及選手確認無誤後再搬動機器人
4. 競賽國中、高中組別因為機器人出發與結束在相同位置，機器人在執行任務期間可能多次經過此位置，裁判不會主動停秒；因此機器人完成任務後選手須「**舉旗**」示意告知裁判，以保障有該回合時間
5. 競賽國中、高中之積木圍牆皆僅擺放在底圖上而不加以固定

6. 積木擺放得分方式以「**底座**」正投影方式認定。
 7. 競賽國中組規則計分其中一欄位描述：「所有的土壤品質積木與初始位置白方格接觸。至少一個以上的植物積木得分且耕作區內沒有未依照土壤品質方塊擺放的植物」．．．**必須三個條件都成立才可得到此欄位分數(25分)**
 8. 競賽高中組抽籤依序
 - (1) 抽食物/貨櫃位置
 - (2) 抽一顏色在此回合比賽不用，助理裁判會撤掉該顏色的比賽道具
(包含貨櫃/食物/溫度控制器/船)
 - (3) 抽船擺放位置的顏色（白色表示該位置不擺放船）
 9. 競賽高中組「貨櫃」道具擺放方向由選手自行決定；任務結束若有得分道具物件跨上邊牆，屬於超出比賽場地，因此判定該物件不可得分
 10. 機器人擺放至起始區方向由選手自行決定，完成任務回到結束區亦不限定方向；規則計分內「機器人正投影完全在起始結束區內」若機器人回到結束區正投影有機構積木超出邊牆，此判定無法此欄位分數(10分)
-