

1. 關於規則 R10，任何機器人影響的東西(不論好壞)，或是機器人將其完全放到基地外的東西將保持它的狀態，除了機器人可以去改變它，不會重新擺放。即當機器人影響場上物件後，除了必須沒收的情況外，物件會留在原地。關於沒收的情況請參考 R14-干擾 與 R15-擱淺。
2. 關於 R16 干擾，進行幫浦任務導致大水滴掉在場上並不視作干擾，故，即便掉下的大水滴產生影響也不會移除。
3. 關於 R17 損壞場地，當自主的機器人將 Dual Lock 分離或破壞任務模型(包含裝飾品)，如因進行任務導致 Dual Lock 輕微揚起不視作損壞場地。
4. 關於基地，出發時機器人任何部位不能超過基地包含牆壁，即必須完全在牆內。回程時機器人若有部分機構超過基地的南牆或西牆，仍視作完全回到基地。
5. 當機器人從基地運送物件出發時，如被中斷，可以保留該物件(當該物件保持與機器人連結)。
6. 關於噴水池與花，可以透過其他方式升起，但僅能以大水滴保持升起的狀態。
7. 花朵的加分小水滴僅能接觸到花朵模型。
8. 水井的完全得分-當水井為直立狀態時，以下半部圓形的部分在水井區域內為準；若水井倒下，則屋頂也必須完全在水井區域內才有完全得分。
9. 水處理任務，如機器人執行任務後大水滴無法自行跳出，經確認由裁判自行壓出。
10. 賽前一分鐘的準備時間內，請選手調整與確認場上物件，最終由裁判同意後進行比賽。
11. 比賽場上的幫浦將會靠牆設置。
12. 任務完全結束後，請與裁判清點場上物件確認沒有遺漏。
13. 若使用策略物件輔助完成任務，策略物件必須能夠直接與任務道具脫離
14. 汲水任務中，允許在沒有與其它東西接觸下將兩個大水滴結合(扣)在一起
15. 比賽當天，研究主題報告**嚴禁攜帶任何液體**進入會場，若有使用到液體呈現成果的隊伍可拍攝影片紀錄成果(國外比賽也是禁止)