



比賽簡介:

“救援行動”場地尺寸為長寬各 12 呎和 1 呎高的圍牆所組成，且地上鋪滿軟墊。包含著專屬聯盟攀爬區和得分區的高山位於場地的對角。繩索從高山上延伸至場地的圍牆。需要兩個聯盟修護的救援訊號燈位在場地圍牆上。

得分的要件是 14 個登山者和 80 個圓形和正方形的殘磚破瓦。比賽開始時，殘磚破瓦將任意的放置在場地上。每個隊伍可預先將兩個登山者裝載在機器人上。

由兩個隨機組成的聯盟與另一個聯盟對抗，聯盟分為紅隊與藍隊。

比賽分為兩個階段:30 秒的自主時間和 2 分鐘的遙控時間(包含最後的 30 秒賽末時間)。

自主時間:

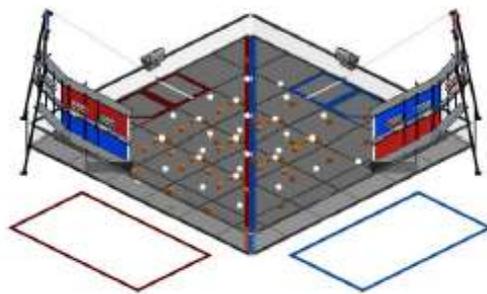
比賽從 30 秒自主時間開始，機器人僅能由預先寫好的程式控制。機器人由完成“重置救援訊號燈”和“安置登山者”和“停置在高山”以及“停置在救援訊號燈修護區”等任務來獲得分數。

遙控時間:

在遙控時間，機器人一次最多僅能抓取 5 個殘磚破瓦，將其放入高山或地面之得分區。在地面已得分的殘瓦有可能會失去，而在高山的得分殘瓦則不會。機器人亦可由釋放滑軌上的登山者至安全區得分。

賽末時間:

最後的 30 秒遙控時間稱為賽末時間。除了透過遙控時間的任務得分外，隊伍可在賽末時間將機器人懸掛在最高的橫桿上和發出解除



警報信號獲得額外的分數。

自主時間得分:

機器人停在救援訊號燈修護區內	5 分
機器人停在地面得分區	5 分
機器人在高山上但碰觸地面	5 分
機器人停在高山的最低區域	10 分
機器人停在高山的中間區域	20 分
機器人停在高山的最高區域	40 分
救援訊號燈色與聯盟顏色一致	20 分/側
登山者在安置所	10 分/個

遙控時間得分:

地面得分區裡的殘瓦	1 分/個
高山上最低得分區的殘瓦	5 分/個
高山上中間得分區的殘瓦	10 分/個
高山上最高得分區的殘瓦	15 分/個
機器人在高山上但接觸地面	5 分
機器人停在高山的最低區域	10 分
機器人停在高山的中間區域	20 分
機器人停在高山的最高區域	40 分
機器人釋放滑軌上的登山者	20 分/個
登山者在安置所	10 分/個

賽末時間得分:

機器人完全懸掛在橫桿上	80 分
發布解除警報訊號	20 分/個

