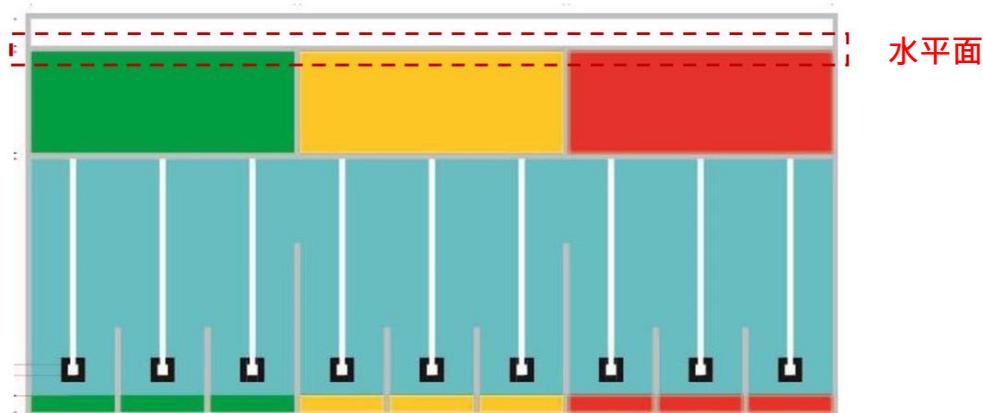


## 2015 年全國創意機器人大賽暨苗栗縣校際盃裁判教練會議記錄

### 競賽國小組:



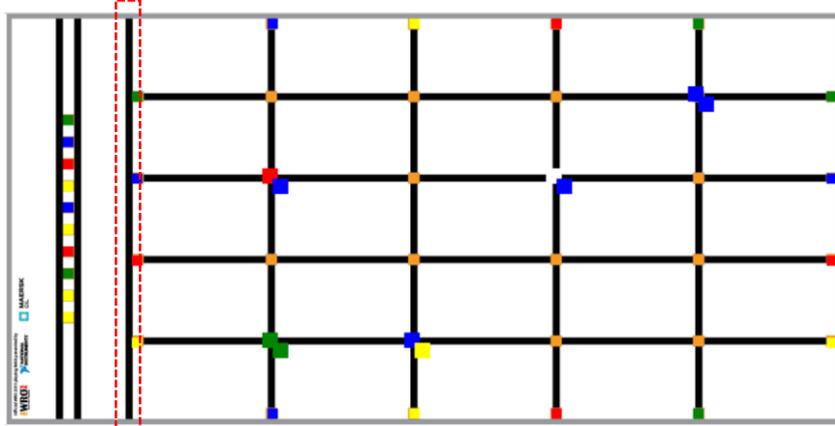
1. 比賽一開始 30 秒潛水時間即開始計算，每 30 秒內機器人需碰觸圖示水平面之木板以重新歸零(機器人正投影完全在大色塊區內)，若超過 30 秒無碰觸水平面木板，則比賽停止。
2. 比賽當天每個場地會準備一面旗子，機器人完成所有任務且停止動作後，選手需舉手示意裁判已完成競賽，以利裁判停止計時。
3. 比賽當天將由助理裁判以碼表計時 30 秒之潛水時間。

### 競賽高中組:

1. 比賽當天高中組場地之邊牆將會拆掉，且場地三邊裝上透明壓克力防墜牆。(如下圖灰色所示)
2. 停止計時時機為機器人完成所有任務後，機器人正投影完全進入中間白色區



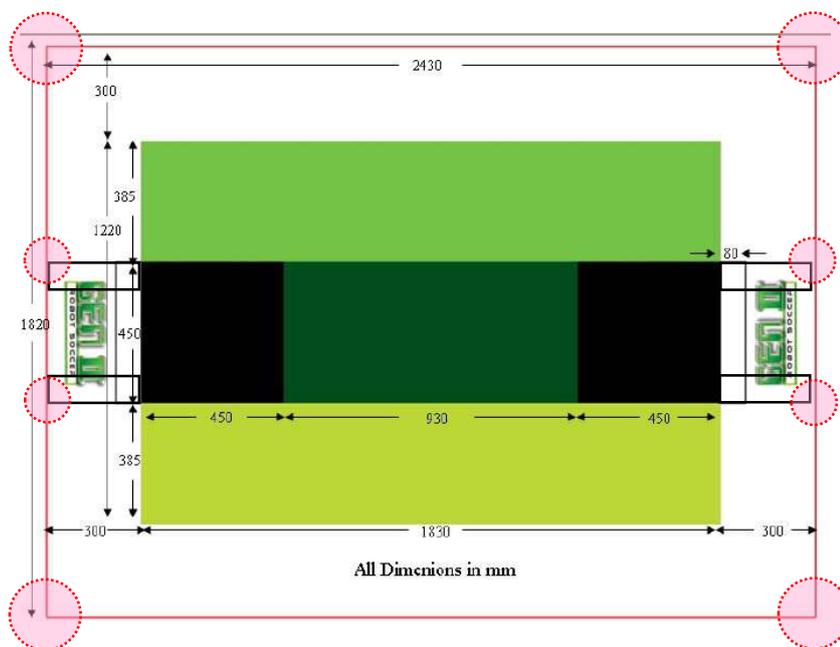
### 競賽國中組:



1. 機器人正投影完全進入上圖紅色虛線標示黑線左側後，比賽結束並開始計分。停止計時時機為機器人正投影前緣接觸上圖紅色虛線標示黑線右側即停秒。

※在參賽者將機器人放至審查桌前，須先將要使用的程式選取好但不執行，並將藍芽與休眠功能關閉。正式上場比賽時，僅可按一次確認鍵開始進行比賽。否則，該回合將以零分計。

### 足球賽:



1. 重新開始時，球將置於場中央(取消從長邊將球滾入)
2. 上圖中紅圈所示八個點若發生卡球等缺乏進展情形，裁判讀秒 5 秒後，將宣判重新開始。