

2021 FIRST 機器人大賽 FLL Discover 暨 Matrix 邀請賽

報名簡章 (草案)



【FLL Discover: PLAYMAKERS】

主題：小小遊戲發明家



【Matrix:循跡賽】

主辦單位

新北市崇光高級中學、玉山機器人協會

2021 FIRST 機器人大賽 FLL Discover 暨 Matrix 邀請賽 報名簡章

一、目的：

- (一) 提昇整個基礎的科學與科技教育，從學齡前開始向下紮根。
- (二) 營造社區氛圍，培養尊重、關懷的基本能力，讓分享的觀念永續深植於心。
- (三) 培養學生在科技及創意領域的自信、溝通力、以及雙語與領導能力。
- (四) 以世界組織所規畫之競賽主題與競賽，提供學生運用科技及資訊的能力，強化國際級的競爭力，使其與世界接軌。
- (五) 藉由新北市創新加速器系統的支持，透過此競賽進行「跨國」、「跨校」、「跨學制」(包含大專院校)、「跨領域」(包含產業界、NGO) 的各項教育合作。
- (六) 整合各領域相關資源打造新北市優質高中的學習環境，提升學校競爭力，期待讓新北市 80%學子都能夠「在地就學」。

二、主辦單位：

新北市崇光高級中學、台灣玉山機器人協會

三、競賽時間地點：

(一) FIRST FLL Discover& Matrix 邀請賽：

- ◆日期：2021 年 1 月 30. 31 日(因防疫關係賽程將依報名人數進行安排，後續公告)
- ◆地點：新北市崇光高級中學禮堂

(二) 裁判團及教練會議：

- ◆日期：暫定 2021 年 1 月 29 日，依官網公告更新為主。
- ◆教練 Q&A：暫定 2:30pm -3:30pm，依官網公告更新為主。
- ◆地點：新北市崇光高級中學禮堂 (場地如有異動另行公告於 FB)

(三) 邀請賽參賽對象：

FLL Discover：限隊 20 隊，參賽選手年齡為 4-6 歲；每隊由 2 名成年的指導老師及 4 位選手組成。

Matrix 循跡賽：參賽選手年齡為 6-18 歲；每隊由 2 名成年的指導老師及 2-3 名選手組成。

四、競賽項目與規範：

使用平台：各組別相關規定請參照公告之規則。

【FLL Discover：小小遊戲發明家 PLAYMAKERS】

賽制：

依照今年度主題「PLAYMAKERS (小小遊戲發明家)」進行社區設計及分享所學到的知識、解決方法與裁判發問。

- ◆裁判將對您的團隊進行 10 分鐘內的拜訪，分別為 5 分鐘簡報介紹及 5 分鐘裁判提問。
- ◆場地為開放空間，相關現場設備將於後續公告。

【Matrix 循跡邀請賽】

各組別相關規定請參照公告之規則。

組別	比賽主題
國小組	循跡挑戰組
國中組	
高中/職組	

五、報名方式：

【2021 FIRST 機器人大賽 FLL Discover 暨 Matrix 邀請賽】

- (一) 報名時間為 2020 年 10 月 5 日(一)起至 11 月 20 日(五)或隊伍額滿為止，請上玉山機器人協會官網之報名頁面(網址 <http://www.era.org.tw/main/機器人比賽線上報名/>)填妥比賽報名表並上傳繳費完成截圖後，才算是報名成功。
- (二) 2021 FIRST FLL Discover 邀請賽之報名費用：NT\$2000 元/每支隊伍 (限 20 隊，額滿為止)
2021 Matrix 循跡邀請賽之報名費用：NT\$500 元/每支隊伍
- (三) 繳費方式：務必於報名時間截止前完成匯款。逾期繳款隊伍，則視同棄權。匯款帳號如下：
銀行代碼：808 玉山銀行
戶名：社團法人台灣玉山機器人協會
帳號：0118-940-000877
- (四) 匯款後請填寫台灣玉山機器人協會官網之報名頁面，以茲確認。匯款者請提供：匯款金額、匯款日期、匯款人姓名、帳戶後五碼。無摺存款者請提供：存款金額、存款日期、繳款人姓名、辦理處局號。
- (五) 隊伍繳費完成，報名成功後，若無法參賽或現場臨時退賽，須出具重大傷病證明，或於參賽名單公告後一周內通知主辦單位棄權，否則將不予退費。
- (六) 報名表填寫完成後，可至報名者所填之 E-mail 查詢自動完成回覆信。
- (七) 相關競賽規定請自行上台灣山機器人協會與 FIRST 官網
玉山機器人協會官方網站 www.era.org.tw；
FLL 官方網站 <https://www.firstlegoleague.org/season>

六、競賽時程（因疫情關係須統計人數，賽程將於報名結束後公告）

七、獎勵：

（一）大會獎項：

FLL Discover：各隊皆有獎狀與獎品，獎項名稱將與 FIRST 總部確認後公告。

Matrix 循跡賽：各組頒發前三名獎狀與獎品，另比賽成績在該組前二分之一者，可獲頒玉山機器人佳作獎狀乙只。

（二）評審方式及獎項說明：

由主辦單位聘請相關專家組成裁判團；裁判依比賽內容及規則評選隊伍，相關訊息可至玉山協會官網或 FIRST 官網查詢。

八、申訴辦法：

（一）比賽爭議：規則上有明文規定者以裁判團及裁判長判決為終決，亦不得提出申訴。

（二）合法之申訴：應由指導教練簽字蓋章，以書面向審判委員會正式提出，以裁判團之判決為終決。

（三）各項比賽進行中，各指導老師（教練）及選手不得當場直接質詢裁判。

（四）若有未盡之事宜，以大會現場公告為準，大會保有對晉級總決賽隊伍之最終解釋權力。

（五）比賽結果及得獎隊伍將公告於台灣玉山機器人協會官網：www.era.org.tw

九、注意事項：

（一）本賽事如因 Covid-19 新冠肺炎疫情等不可抗力因素而暫緩辦理，或選手因受疫情影響而無法參賽時，大會將依照下列注意事項處理後續事宜：

1. 如隊伍報名後，因選手受 Covid-19 影響導致隊伍人數不足以參賽時，請檢具下列資料：
 - （一）聲明書、（二）醫院證明或公家機關佐證資料。前述資料請於 110 年 1 月 10 日前寄（送）達玉山機器人協會（110 台北市光復南路 495 號 8 樓）申請退還報名費。
2. 大會宣布停賽或隊伍申請因疫情影響而無法出賽時，大會將退還扣除銀行手續費之全額報名費至隊伍帳戶。

（二）參賽隊伍名稱若與其他隊伍同名，則尊重優先完成報名手續之隊伍。

（三）詳細活動內容請上 FB 活動粉絲頁查詢，活動如有變更，以現場公告為準。

（四）網路公告分組名單後若發現名單有誤（隊伍刪減、隊員姓名誤植等），三日內須聯絡主辦單位更改名單內容，逾期告知不予以受理。

（五）比賽當天需根據防疫相關需求攜帶隊員及教練身分證明等其他相關文件至報到處，視為參賽必要證件。並儘早至比賽會場報到檢錄。未攜帶文件者，即無法入場亦無法退還報名費，不得異議。

（六）其他未盡事宜將公告於網站上，請留意網上訊息。

十、比賽重要時程統整

日期	重要事項	備註
2020 年 10 月 5 日	公告比賽活動簡章	台灣玉山機器人協會—官網 http://www.era.org.tw/main/
<u>2020 年 10 月 5 日(一)至 11 月 20 日(五)或隊伍數額滿為主</u>	隊伍線上報名比賽	台灣玉山機器人協會—報名網站 http://www.era.org.tw/main/機器人比賽線上報名
<u>預計 2020 年 12 月中旬前</u>	公告比賽賽程&名單	台灣玉山機器人協會—官網 http://www.era.org.tw/main/
<u>2021 年 1 月 29 日</u>	教練會議	會議地點：新北市崇光高級中學
2021 年 1 月 30.31 日 詳細比賽日期依照公告為主	2021 FIRST 機器人大賽 FLL Discover 暨 Matrix 邀請賽	比賽地點：新北市崇光高級中學

十一、活動聯絡：

【新北市崇光高級中學】

地址：23149 新北市新店區三民路 18 號

聯絡人：洪老師

電話：(02)29112543 分機 216

【台灣玉山機器人協會】

官網：www.era.org.tw

臉書：<https://www.facebook.com/ESUNRA/>

聯絡人：陳小姐

電話：(02)2729-8197