

FLL&FTC 教練會議紀錄 2017/02/15

《賽程》：

(一) 報到部分：3/3(五) 將提前開放報到

1. FLL Jr.(邀請賽)+FLL：

→預計下午 2 點開放報名+場佈但不開放練習 (因現場廠商仍在場佈·考量現場選手之安全)

2. FTC：

→預計中午 12 點開放報名+練習

※3/3(五)提前開放報到時間仍須以現場大會公告為主

(二) 設備部分：

1. 今年簡報室內·**一律不提供筆電**·以避免隊伍簡報內容檔案格式無法開

啟→故請各隊伍自備筆電及轉接頭(建議是使用 VGA 線筆電)

2. 團隊營運簡報室內·不提供投影機·因主要是以小遊戲呈現(於比賽當

天會公告其規則及時間分配)

(三) 賽制部分：

1. 請參賽隊伍務必記得自己簡報/練習/比賽時間·

建議輪到該隊伍簡報前·可先提前於簡報室等候!!!請隊伍抓緊時間!!

《規則》：

FLL

1. 自動化牛奶工廠和養蜂業任務中，若機器人正確執行任務，但牛奶和蜂蜜得分物件未正確掉落，裁判會從旁協助。
2. 釋放熊貓任務: 比賽結束時，底圖上的熊貓圖案完全顯露即算得分。
3. 訓練與研究任務: 糞便樣本一次僅可運送一個，亦即機器人執行該任務全程僅有一個糞便與其接觸。
4. 飼養任務: 若放置超過一個以上的食物在該動物區，食物模型顏色需相同。

FTC

1. **規則更正:** 機器人高度 – **賽末時間前**，機器人延伸高度不可超過 29 英吋 (73.6 公分)。大約的視覺判斷是中央漩渦的橫桿。
2. 關於角落漩渦，FTC 比賽設計委員會表明(可參考 <http://ftcforum.usfirst.org/showthread.php?6943-Miscellaneous-Game-Question-Answer-Thread>): 在執行此任務時，原子球進入得分斜坡後掉落回場地的過程必須為開放系統，也就是球落回場地的位置為隨機的。若在過程中蓄意讓對手無法接近、控制原子球形成一封閉系統，將違反比賽精神。封閉系統機構設計範例:
<https://www.youtube.com/watch?v=FqhtXVk1eZM&feature=youtu.be&t=5m45s>
<https://www.youtube.com/watch?v=5FPnng5BVdg&feature=youtu.be>
因此，大會建議參賽隊伍設計機構與擬定策略時務必考量此規則，違反此規則之得分將不予計算。
3. 賽末時間，機器人不可干擾控制著聯盟球的對手聯盟機器人。若發生將立刻予以大懲罰，持續發生者，每 5 秒增加一次小懲罰。相同的，機器人也不可干擾控制著信號燈，違反者將立即予以小懲罰，持續發生者，每 5 秒增加一次小懲罰。