

## 2016 國際奧林匹亞機器人大賽北區初賽教練會議紀錄 2016/08/10

1. 區賽使用指定控制器為貝登堡公司之 LEGO® MINDSTORMS™ EV3、NXT(控制器上需有貝登堡公司之保固貼紙)，可使用之軟體為 LEGO® MINDSTORMS™ EV3、NXT、Robolab 以及美商國家儀器開發之 LabVIEW for LEGO MINDSTORMS(僅限高中組使用)。
2. 選手必須將要下場執行的程式命名為” run”。審查時，僅能有一支程式名為” run”。若為專案，專案名稱命名為” WRO2016”，執行主程式名稱為” run”。當天僅能從名為” WRO2016”的專案中選取並執行名為” run”的程式。
3. 下場準備至機器人出發前，若遭遇主機當機，裁判可予以額外時間排除故障。
4. 若攜帶備用之電腦，需將備用電腦先行闔上，待需使用時再將其打開。
5. 因考量校際盃與區賽規則修改公告之時間不夠充裕，原先公告之高中組規則” 機器人結束任務後自動停止在維修區，且機器人與底圖接觸之部分完全在紅色多邊形內” 將延遲至全國賽實施。因此區賽沿用校際盃之規則” 機器人結束任務後自動停止在維修區，且機器人正投影完全涵蓋紅色多邊形中之黑色交叉中間點”。