

桃園市 2016 科技創造力機器人設計大賽

裁判教練會議記錄 2016/04/21

通則：

- 機器人限使用一台控制器，馬達或感應器數量沒有限制。
- 比賽之控制器，不可使用任何擴充記憶體，違者可能會被取消比賽資格。

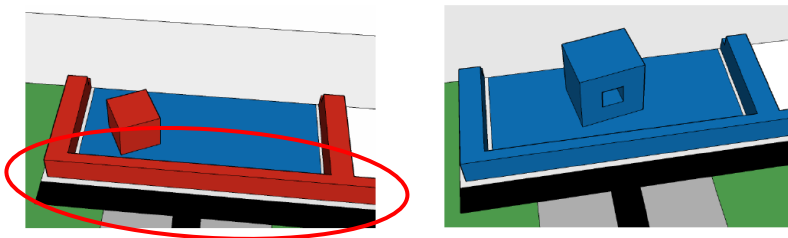
競賽國小組：

- 競賽當天國小組底圖以綠色基地兩側貼齊牆面黏貼；在黃色廢物處理區內，未被底圖遮蓋的白色底板算廢物處理區的一部分。
- 隊伍排名之依序為：最佳分數、次佳分數、最佳分數之回合時間、次佳分數之回合時間

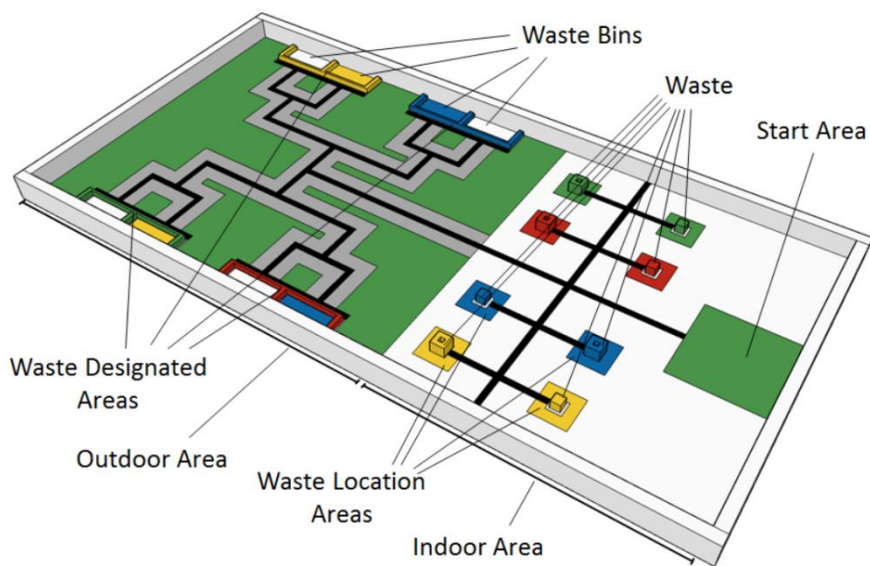
任務條件	得分/每個	得分
紅色積木正投影完全離開圓圈	5分/每個	共 20分
藍色積木正投影完全在原本有放置紅色積木的圓圈內	10分/每個	共 40分
紅色積木正投影在黃色廢物處理區內。 且無藍色積木在廢物處理區內	5分/每個	共 20分
任務結束時，機器人正投影完全在結束區內並自動停止		共 5分
原有藍色積木正投影仍完全停留在原本的圓圈內	5分/每個	共 15分
機器人將起始區與結束區的積木牆移動偏離原本位置	扣 5分/每個	共扣 10分
完成總分		共 100分

競賽國中組：

- 競賽當天國中組回收桶牆面會與黑線切齊，不留白。



- 比賽當天回收桶牆面顏色位置如規則下圖所示



- 隊伍排名之依序為：最佳分數、次佳分數、最佳分數之回合時間、次佳分數之回合時間

任務條件					配分
1	回收桶牆面顏色	色卡顏色	積木大小	得分	80 分
	相同		大積木	20 分/每個	
	不相同		小積木	20 分/每個	
	積木顏色需與牆面顏色相同，且廢棄物積木正投影完全在空回收桶內，方可得到分數				
	回收桶牆面顏色	色卡顏色	積木大小	得分	
	相同		小積木	5 分/每個	
不相同		大積木	5 分/每個		
積木顏色需與牆面顏色相同，且廢棄物積木正投影完全在空回收桶內，方可得到分數相同					
廢棄物積木正投影完全在回收桶內。但回收桶牆面顏色與積木顏色不同(1 分/每個、共 4 分)					
2	4 個廢棄物積木正確地放置在相對應的空回收桶內且其他 4 個回收桶保持淨空的				5 分
3	機器人需至少完成一個任務，室內 4 個不需要被移動的積木正投影均保持在原本相對應顏色的位置內。				10 分
4	機器人需至少完成一個任務後回到起始區自動停止且正投影完全在起始區內。				5 分

扣分	回收桶牆面損壞或被移動(扣 5 分/每個)	最多扣 20 分
	總分	100 分

競賽高中組：

- 選手舉旗後示意進入維修區後，當機器人正投影前緣抵達六角形中紅色多邊形維修區域即停止計時)。若舉手示意後機器人(正投影)未停止在紅色多邊形區域內，則時間以 120 秒計。
- 隊伍排名之依序為：最佳分數、次佳分數、最佳分數之回合時間、次佳分數之回合時間

任務條件		得分/每個	配分
1	廢棄物從回收容器內移除。廢棄物與回收容器無接觸。	20 分/每個	80 分
2	廢棄物被裝載在相對應顏色的回收槽內。廢棄物在相同顏色的回收槽內且與底圖接觸。無其他廢棄物積木在回收槽內。回收槽完全在其原本位置的黃色方框內或接觸它。	40 分/每個	160 分
	廢棄物放在錯誤顏色的回收槽內。廢棄物在不同顏色的回收槽內且與底圖接觸。無其他廢棄物積木在回收槽內。回收槽完全在其原本位置的黃色方框內或接觸它。	20 分/每個	
3	空回收容器放在正確顏色的回收容器區域內，突點朝上且容器與中間的方塊接觸。	10 分/每個	40 分
	空回收容器放在正確顏色的回收容器區域內，突點不是朝上且容器與中間的方塊接觸。	5 分/每個	
4	機器人結束任務後自動停止在維修區，且機器人正投影完全涵蓋紅色多邊形中之黑色交叉點。	20 分	20 分
	機器人結束任務後自動停止在維修區，機器人正投影部分接觸紅色多邊形區域。	5 分	
總得分			共 300 分

足球:

- 當天比賽用球:



- 每隊在積分賽時勝隊得 3 分、平手各得 1 分
- 積分賽結束後，若單比積分無法分出高低，與同積分隊伍依序由「總進球數」多、「淨勝球數(總進球數-總失球數)」、「對戰成績(如果有)」，做為排序