

2015-2016 FLL & FTC 台灣選拔賽 教練會議紀錄 2016.02.16

◇ FLL&FTC 總覽

- ◆ 3/4(五)中午 12 點開放報到, 上午請盡量不要至現場避免影響場佈進度
 - **FLL:** 由於攤位製作較耗時, 佈置開放時間為 **下午 3 點** (也就是說可以晚點來報到); 機器人表現 3/4(五) 不 開放練習, 當日僅開放攤位佈置
 - **FTC:** 報到後可入場自由練習至 16:00
- ◆ 攤位擺設可能會有些許變動, 會於近日內另行公告
- ◆ 張貼海報於背板時請務必使用 無痕膠帶或布膠, 嚴禁使用一般膠帶
- ◆ 請從一樓大廳正大門出入, 請 勿 走員工出入口
- ◆ 總獎項請參考下方

FLL	FTC
冠軍	機器人創意啟發獎
亞軍	機器人聯盟冠軍隊長獎
季軍	機器人聯盟冠軍副隊長獎
裁判團獎	機器人聯盟亞軍隊長獎
機器人表現第一名	機器人聯盟亞軍副隊長獎
機器人表現第二名	卓越思考獎第一名
機器人表現第三名	卓越思考獎第二名
機器人表現第四名	
機器人結構設計獎第一名	
機器人結構設計獎第二名	
機器人程式設計獎第一名	
機器人程式設計獎第二名	
創新解決問題獎	
創意簡報獎	
研究品質獎第一名	
研究品質獎第二名	
團隊及營運管理獎	
團隊精神獎	
百戰百勝獎	
最佳人氣獎	

可出國隊伍數:

FLL 美國 1 隊 澳洲 2 隊 / FTC 美國 2 隊 澳洲 2 隊

✧ FLL

機器人軟硬體：

1. 控制器 - 僅可使用一個 EV3、NXT 或 RCX 。
2. 馬達 - 帶進機器人表演場地的馬達總數不可多於 4 顆，包含裝在機器人上與未使用的馬達。
3. 感應器 - 數量最多 4 顆，可使用的感應器清單請參考規則。
4. 軟體 - LEGO MINDSTORMS RCX、NXT、EV3 或 RoboLab 。

任務：

1. 分類機任務(Sorter) - 執行分類機任務，色條必須透過分類機上之滾輪輸送帶將色條送入分類通道內(由滾輪滾動將色條推入通道)。
2. 職業任務(Career) - 若有至少一個小人在分類機區域內，在執行分類機任務時，選手可自行用手疏通堵住的分類機通道或將進入通道但未正確進入分類桶的色條擺放在相對應的桶子內或將從分類槽上掉落之色條重新放至分類槽內。
3. 若參賽者得到懲罰，裁判統一將懲罰的黑色條放在黑色掩埋桶的側邊。(下圖紅框處)



團隊營運管理簡報：

1. 主要以當天出題之團隊活動為主。團隊營運管理簡報室內不會有電腦及投影機，若隊伍有此需求需自備或以書面報告呈現給評審。



規則:

1. 在遙控時間，若機器人 wi-fi 斷線或不甚卡住而擋住欲進入高山之其他機器人，為了避免影響其他機器人執行任務，裁判確認其為斷線超過 5 秒後，會將該機器人移開高山入口並放至離原本位置一個地墊距離的地方。影響其他隊伍之機器人將得到一個小懲罰。
2. 比賽過程中，若比賽物件或機器人之物件掉出場外，將不會再放回至場上。
3. 自主時間 10 秒前，機器人之正投影不可進入對手聯盟之區域內，否則將給予大懲罰。
4. 方塊或圓球卡在高山之橫桿上，工作人員會將方塊或圓球移除，放回至場地上。
5. 比賽當天，在高山上之得分籃將使用束帶綁住固定。
6. 在執行以下幾個高山任務時，機器人需完全離地且不可接觸白色膠帶(2 英寸高):
 - a) 附著在峭壁上拉橫桿或由上拉橫桿支撐
 - b) 在中區或高區的得分籃進行殘瓦得分
 - c) 發出警報解除信號
 - d) 用中區或高區的觸發器釋放滑軌的登山者
7. 比賽結束時，操作手需放下手邊遙控器且機器人停止一切動作或靜止(機器人可不斷電)，在停秒後之動作與得分皆不予計分。
8. 機器人在賽末時間執行上拉橫桿任務時，機器人重量需完全由最頂端之上拉橫桿支撐才算成功執行。

簡報:

1. 因簡報室只有一間，簡報時間更改為 2 分鐘準備，7 分鐘簡報，3 分鐘評審提問
2. 工程筆記本請於簡報開始時遞交給評審