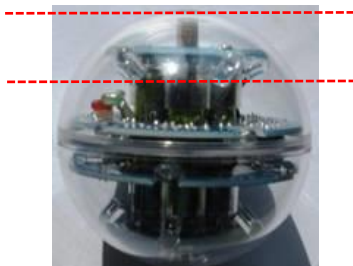


1. 區賽指定使用貝登堡代理之 LEGO® MINDSTORMS™ EV3、NXT 控制器
(均需標示貝登堡貼紙), 如下圖。



2. 組裝測試時間，練習隊伍需帶著機器人排隊輪流練習，每隊練習時間以 2 分鐘為限。非輪到練習的隊伍，若需測光源值，以尊重並且不影響練習的隊伍為原則。
3. 當天會提供國小與國中組一組比賽物件位置之公版，以利隊伍練習。
4. 國小組比賽當天每個場地會準備一面旗子，機器人完成所有任務且停止動作後，選手需舉手示意裁判已完成競賽，以利裁判停止計時。
5. 足球賽：
 - i) 控球區深度不得超過 2 公分(以 LED 燈之末端為審查標準)

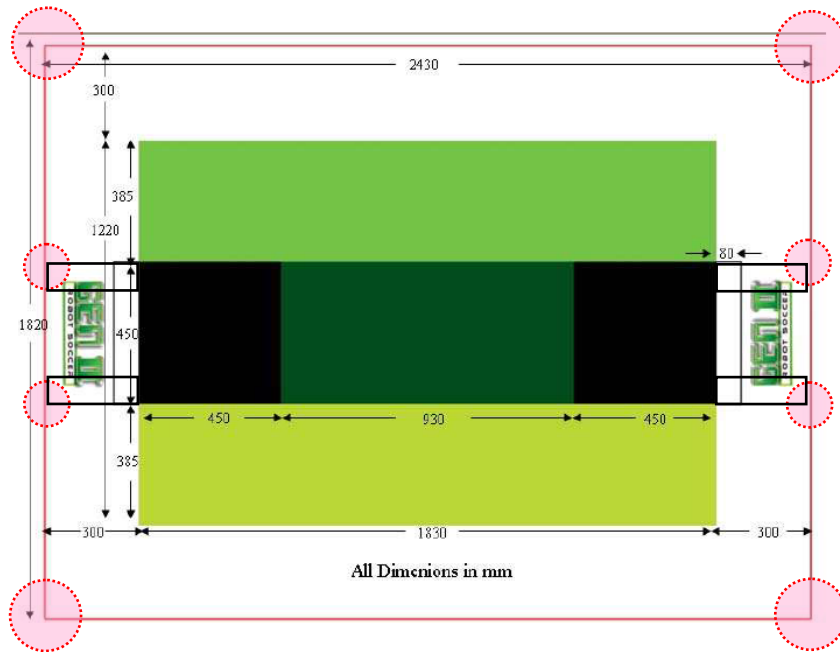


- ii) 機器人在控球過程中，球至少需明顯滾動一次以上。否則，裁判可合理

懷疑其為持球。

iii) 機器人射門時需有釋放球的動作，亦即球必須離開機器人。否則，不予計分。

iv) 上圖中紅圈所示八個點若發生卡球等缺乏進展情形，裁判讀秒 5 秒後，將宣判重新開始。



v) 因不存在出界球，若球反彈牆面而進入球門，仍算得分。