

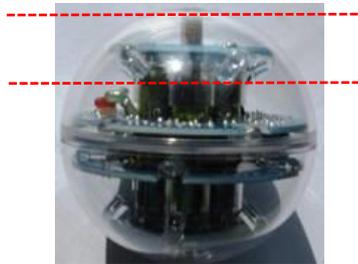
1. 區賽指定使用貝登堡代理之 LEGO® MINDSTORMS™ EV3、NXT 控制器

(均需標示貝登堡貼紙), 如下圖。



2. 足球賽：

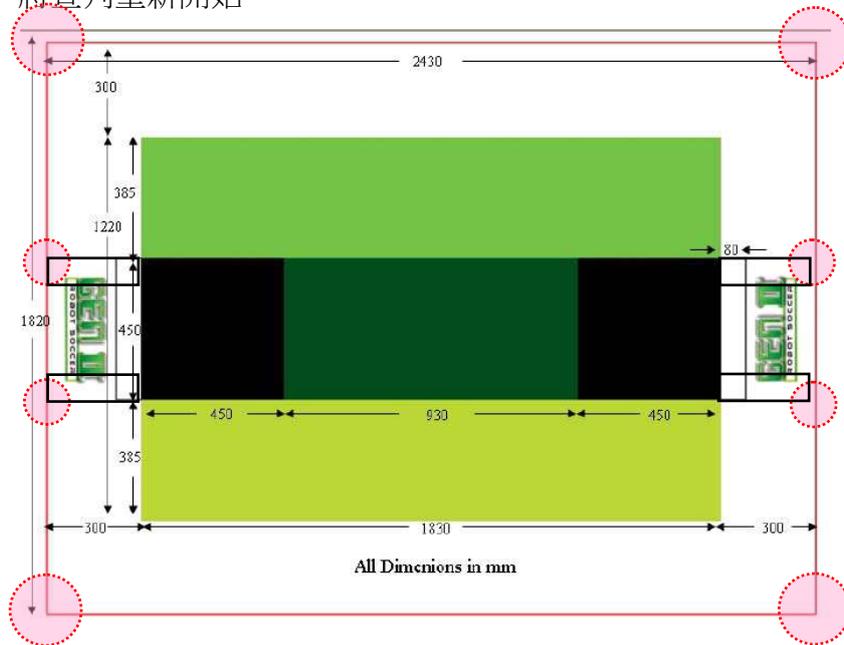
i) 控球區深度不得超過 2 公分(以 LED 燈之末端為審查標準)



ii) 機器人在控球過程中，球至少需明顯滾動一次以上。否則，裁判可合理懷疑其為持球。

iii) 機器人射門時需有釋放球的動作，亦即球必須離開機器人。否則，不予計分。

- iv) 上圖中紅圈所示八個點若發生卡球等缺乏進展情形，裁判讀秒 5 秒後，將宣判重新開始。



- v) 因不存在出界球，若球反彈牆面而進入球門，仍算得分。