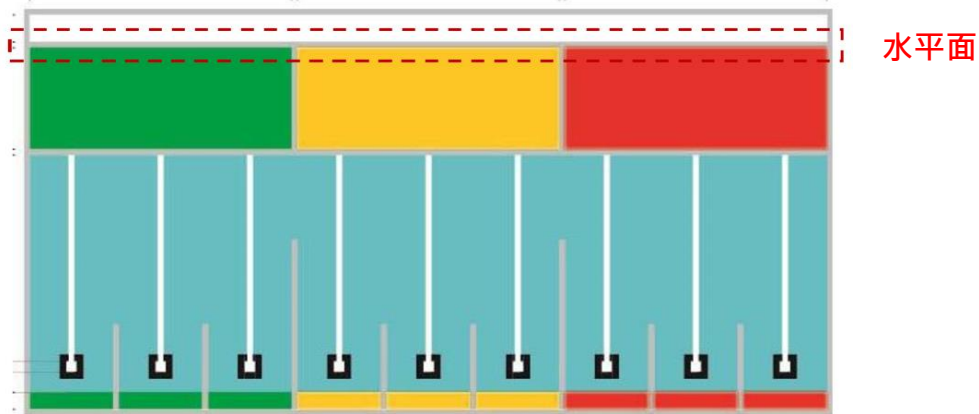


競賽國小組:



1. 比賽一開始 30 秒潛水時間即開始計算，每 30 秒內機器人需碰觸圖示水平面之木板以重新歸零(機器人正投影完全在大色塊區內)，若超過 30 秒無碰觸水平面木板，則比賽停止。
2. 比賽當天每個場地會準備一面旗子，選手完成所有任務後，需舉手示意裁判機器人已完成任務，以利裁判停止計時。
3. 比賽當天將由助理裁判以碼表計時 30 秒之潛水時間。

競賽高中組:

1. 比賽當天高中組場地之邊牆將會拆掉，且場地三邊裝上透明壓克力防墜牆。(如下圖所示)



※在參賽者將機器人放至審查桌前，須先將要使用的程式選取好但不執行，正式上場比賽時，僅可按一鍵開始進行比賽。否則，該回合將以零分計。