

2014 全國中小學機器人大賽暨國際奧林匹克機器人全國總決賽規則補充

競賽國小、國中、高中組:

- 機器人可儲存多支程式，但競賽期間參賽者必須選擇一支並按下執行鍵 (NXT 橘色啟動鍵、EV3 中間確認鍵)以啟動該程式。參賽者不得在所選程式再輸入任何指令或設定。
- 機器人在行進中若沒有因為卡住導致不能行進或作動的狀況下,機器人必須持續進行到完成任務回到基地或時間結束或由裁判詢問選手是否要結束,選手不得因為分數考量,以技術性停止。

競賽國中組:

3.13 修正為: 機器人可以穿越或停留基地。機器人完成任務即將回基地時，需向裁判舉手示意。

3.16 修正為: 在以下情況比賽回合將會結束並且停止計時:

- 選手示意機器人即將回到基地後，機器人進入基地並且自動停止。

足球賽:

3.5 束線帶與膠布可用於固定線材,但須合併秤機器人重量