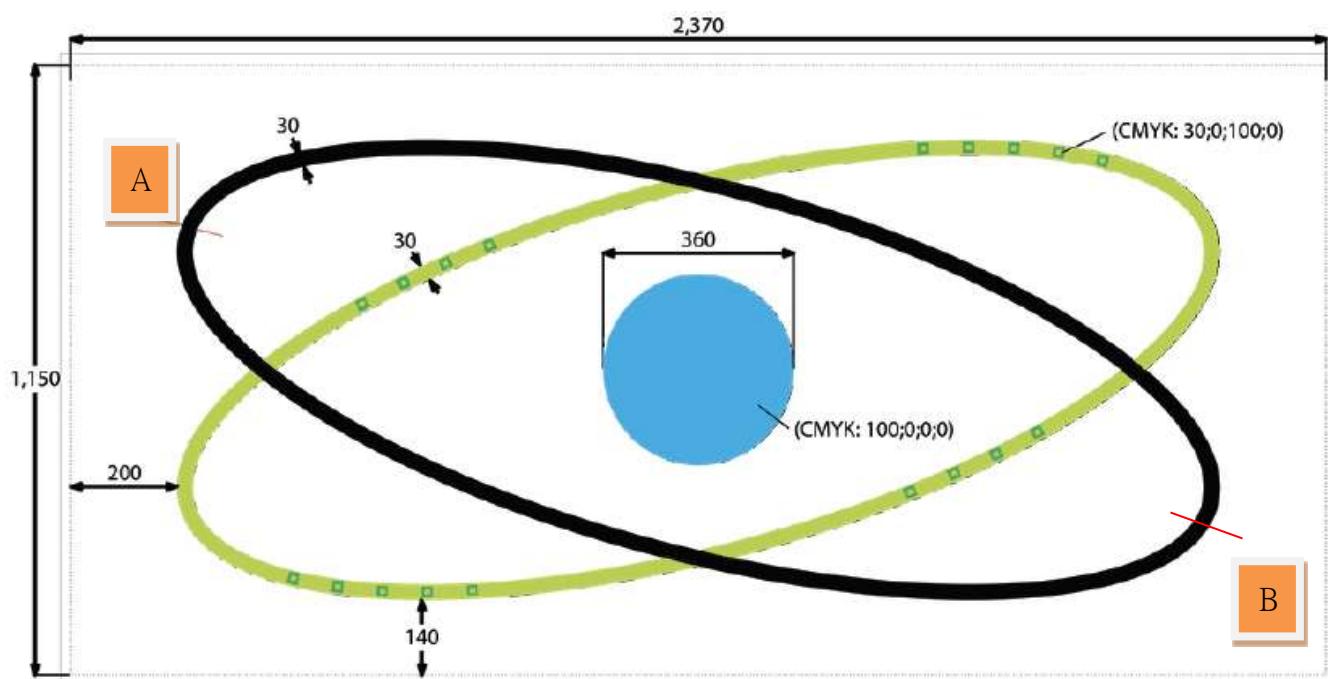


## <<國小組>>

- 1.2 每回合開始前(機器人送至審查桌後)，所有火箭結構體位置會決定好。3 張數字卡(代表積木數)會放至不透明箱。逐一抽出卡並照相對應的數字來擺放在倉儲區(Warehouse Areas)，從左後依逆時鐘向擺放。火箭機構體以樂高凸點朝圖示 TOP 的位置擺放。對當回合的參賽者，每個機構體的位置是固定的。每回合開始前會決定其擺放位置。
- 1.3 在比賽開始前，發射裝置可放置在發射台：  
發射裝置在比賽開始前最大尺寸需在 250 mm × 250 mm × 250 mm 以內(含發射斜坡)，比賽開始後，發射裝置可改變其尺寸大小。發射裝置不可包含控制器。可使用的樂高組件如通則(3.10)所示。
- 1.6 發射裝置組裝時必須完全於發射台區內(灰色方塊 455x250mm) (不可隨機器人一塊出發)，比賽開始前會進行量測。若尺寸不符合規定，會由裁判決定是否再給予時間修正(限制為 30 秒)，若仍不符合規定則取消該回合比賽資格。

## <<國中組>>

1.7 垃圾場人造衛星位置將於每回合開始前(機器人交至審查桌後)決定，兩回合的位置不一定相同，其所在位置 (A、B) 人造垃圾場衛星將在起始點及其相對位置為中心點放置(位置及重量可能會有些微誤差，選手必須自行克服)。



太空殘骸放置時長邊會平行放置在綠色軌道上

挑戰物件的位置抽籤規則

1. 以 WRO 標誌為方向起點，以逆時鐘方向將綠色軌道分為 1、2、3、4 區塊，每區塊再區分為 1 至 4 或 5 點
2. 評審先抽取挑戰物件，再抽取區塊，
3. 最後抽取區塊中的位置點
4. 重覆步驟 2，若相同挑戰物件抽取到同一區塊，則順延放置下一區塊，餘類推。
5. 重覆步驟 3，若挑戰物件抽取到同一區塊中的鄰近位置點，則順延放置下一個位置點，餘類推。

- 1.13 當機器人完全進入基地且停止動作，比賽將會停止。機器人可以穿越基地，但如果機器人完全進入基地且停止動作，此動作將視為完成任務並結束比賽。

選手須在將完成任務時且在進入基地前舉旗(主辦單位提供)告知評審，以採計任務時間及其已完成任務分數，若舉旗後機器人仍未停止於停止區，其後續任務得分將不予採計(時間以2分鐘計)

計分標準：(定義解釋說明)

裝載太空殘骸(結果論, 不接觸地面及機器人) 每個 40 分

裝載損壞衛星(結果論, 不接觸地面及機器人) 每個 50 分

## <<高中組>>

- 1.14 機器人在移動中遺落了或是移動到良好的/啟動的太陽能板，即使太陽能板完全在對應的灰色區內，仍算是閒置(以結果論，只須完全在對應的灰色區內)。

好的太陽能板會有記號標識

損計分標準：(定義解釋說明)

壞太陽能板被帶至倉庫(須完全接觸地面)(最多 90 分)