

火星任務 MARS COLONY

任務:

機器人蒐集並提供資源開發火星。

規則概要:

比賽中，每兩張比賽場地並排，但是每隊只需要在其中一組場地進行任務，兩場地將以黑色邊牆(35mm x 140mm)區隔，不相鄰賽場之邊框將以白色矮牆環繞。每一組比賽場地包含18(2吋x2吋)個巧拼，場地主要為黑色巧拼，機器人辨識得分區塊可利用場地藍色、紫色、綠色巧拼，抑或直接偵測得分物件。

機器人任務為蒐集原物料，並將之提供給工廠。紅、藍、黃樂高球(Duplo Balls)象徵鋼鐵、水源、黃金。工廠對於特定原料有不同需求，因此三個工廠將針對原物料需求給予分數。

得分

1號工廠 (難易度: 困難)

得分獎勵-鐵(紅球): 40, 水(藍球):20

提供原物料: 鐵(紅球)x2, 水(藍球)x4

(順序隨機)

2號工廠 (難易度: 中等)

得分獎勵-鐵(紅球): 20, 水(藍球):40

提供原物料: 鐵(紅球)x4, 水(藍球)x2

(順序隨機)

3號工廠 (難易度: 簡易)

得分獎勵-鐵(紅球): 20, 水(藍球):20

提供原物料: 鐵(紅球)x3, 水(藍球)x3

黃金(黃球)x1 (順序隨機)

銀行: 黃金(黃球)存放於銀行可得100分，若兩隊皆完成黃金存放可得額外50分獎賞。

時間: 5 分鐘

進行任務所剩餘的時間將作為獎勵分數

