

搶救氣候大作戰

任務

封存二氧化碳（碳封存）

將二氧化碳（灰色球體）移動到地下水庫。每個二氧化碳碰觸到水庫的模型，或碰觸到模型內的場地即可得分。碰觸到模型的外圍則不予計分。每個二氧化碳（球體）可得 5 分。

建造堤防

移動堤防到地勢較低的海岸線，注意不要撞倒在得分區域內的堤防。每塊堤防必須直立且碰觸到場地上較低窪的海岸線內即可得分。每塊堤防若於紅色海岸線內可得 5 分或綠色海岸線內可得 4 分。若堤防同時碰觸到紅色及綠色海岸線時，以碰觸到紅色海岸線得分計算。

注意：防堤防是今年的「扣分物件」。當機器人已完全離開基地時，選手觸碰到機器人，此時裁判會取走一個基地中的堤防，同時機器人必須回到基地再出發執行任務。如果在基地裡已無堤防，裁判會取走場地最西邊的一個堤防。若選手在機器人搬運堤防的途中碰觸到機器人，裁判會取走一個搬運回基的堤防。如果 8 個防洪塊都被取走後，則不再扣分。

測試堤防

當風暴來臨時（觸發滾輪裝置），堤防是否能承受風雨。滾輪自行停止時，不可撞到或觸碰堤防，但不論撞到或穿過堤防都可獲得 15 分。若滾輪不是被綠色的海岸線附近建造的堤防所阻擋而停止，則不予計分。

升起防洪閘門

當防洪閘門升起時（紅色控制桿向下），可獲得 15 分。

升起房子

當房子升起時（紅色控制桿向東），可獲得 25 分。

關閉燈光

當窗戶呈現黑色時，可獲得 20 分。

打開窗戶

窗戶完全打開，可獲得 25 分。

聚集人群

三個或以上穿著紅色/白色的市民觸碰到粉紅色的網格區域，可獲得 10 分。

三個或以上穿著藍色/灰色的領導人觸碰到綠色山區或城市，可獲得 10 分。

三個或以上穿著黑色/白色的科學家觸碰到研究區域可獲得 10 分。

達成協議（排列箭頭）

比賽開始之前，裁判會將黃色的箭頭隨機指向不同方向。只要將兩個箭頭指向同方向，不論是由一個或兩個機器人達成此任務，兩隊可各獲得 40 分。

籌募研究資金或改善行動

將資金(黃色球體)移動到研究區域或地下水庫。當球體觸碰到地下水庫或研究區域(冰原)的模型，或模型內的場地即可得分，但觸碰到模型的外圍則不予計分。每個資金可獲得 15 分。

運送冰核探鑽機

當運送冰核探鑽機到研究區域時，當探鑽機必須接觸到研究區域的模型，或是模型內的場地可獲得 20 分，但觸碰到模型的外圍則不予計分。探鑽機上的鑽孔裝置若升起並垂直，可再獲得 10 分。

冰核取樣

冰核完全從洞裡取出，可獲得 20 分。當冰核在基地上時，可再獲得 10 分。

運送冰浮標

當運送冰浮標到研究區域，冰浮標必須直立且直接接觸到研究區域的模型或模型內的場地，可獲得 25 分，但觸碰到模型的外圍則不予計分。

隔離房子

將絕緣體搬移到綠色網格區域，當絕緣體觸碰到綠色網格區域，可獲得 10 分。

騎乘腳踏車

將腳踏車搬移到綠色網格區域，當腳踏車觸碰到綠色網格區域，可獲得 10 分。

遠端溝通和研究

將電腦搬移到綠色網格區域，當電腦觸碰到綠色網格區域，可獲得 10 分。

研究野生動物

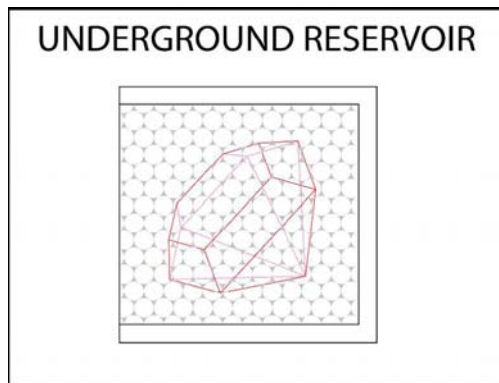
將北極熊或雪上摩托車搬移到研究區域，當北極熊及雪上摩托車觸碰到研究區域的模型或模型內的場地，即可得分，但觸碰到模型的外圍則不予計分。每隻直立的北極熊，可獲得 15 分，而睡覺中(側躺著)的北極熊可獲得 10 分。每部雪上摩托車，可獲得 10 分。

最後一擊

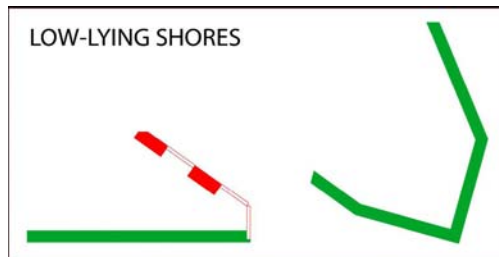
在比賽的最後，若機器人觸碰到研究區域的模型或模型內的場地，可獲得 15 分，但觸碰到模型的外圍則不予計分。或者，機器人觸碰到黃色網格的區域，可獲得 10 分。

得分圖示

地下水庫



地勢較低的海岸線(紅色海岸線及綠色海岸線)

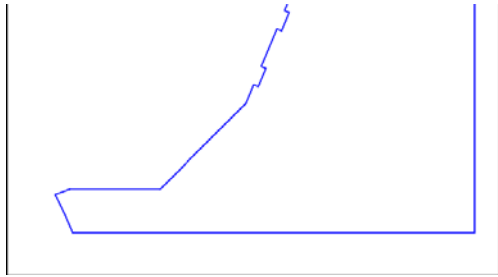


粉紅色網格區域

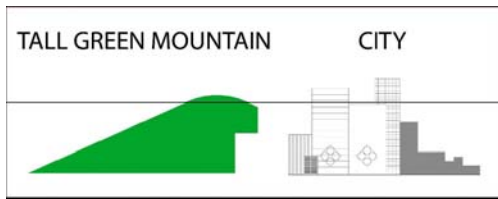


研究區域

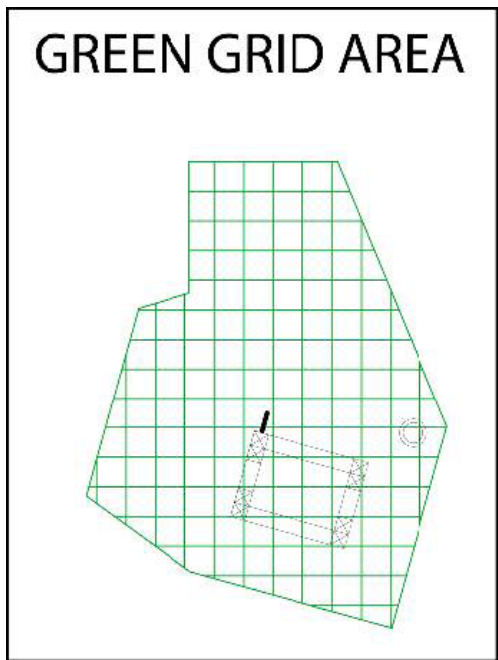




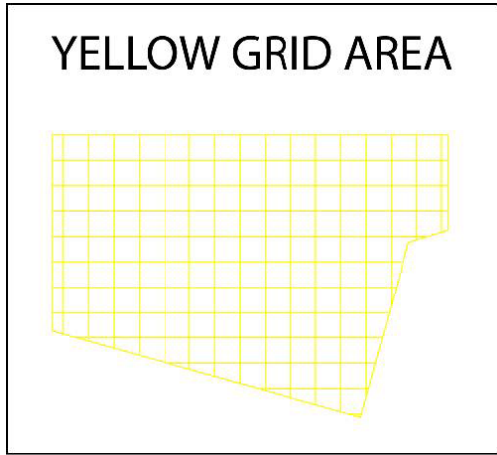
綠色山區及城市



綠色網格區域



黃色網格區域



黃色箭頭同方向及反方方示意圖

AGREEMENT



DISAGREEMENT

